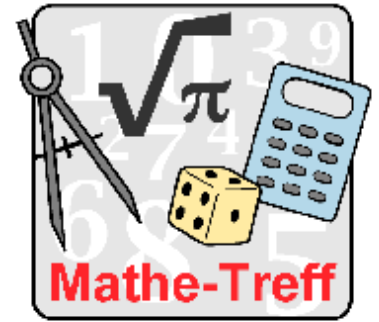


www.mathe-treff.de

Mathe-Treff: Knobelaufgaben für die Klassen 3 und 4

Oktober-Dezember 2017

Einsendeschluss: 31. Dezember 2017



Aufgabe 1

Die Hexe und der Ritter

Ein Ritter möchte durch ein Tor gehen. Eine alte Hexe steht vor dem Tor und sagt: "Ich verdopple dein Geld, wenn du durch dieses Tor gehst. Aber du musst jedes Mal 8 Taler an mich abgeben, wenn du durch das Tor zurückgehst." Der Mann geht auf den Deal ein. Als er zum dritten Mal zurückkehrt, hat er keinen Taler mehr.

Wie viele Taler hatte der Ritter am Anfang?



Aufgabe 2

Zahlensumme

Bestimme die Summe der Zahlen von 1 bis 150. Beschreibe dein Vorgehen.

Aufgabe 3

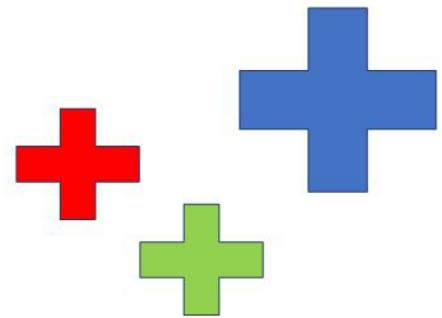
Pluspfeile

Auf dem Bild siehst du Pluspfeile. Man rechnet so:

Startzahl + Pluszahl = Mittelzahl

Mittelzahl + Pluszahl = Endzahl

Startzahl + Mittelzahl + Endzahl = Zielzahl



Finde Pluspfeile mit der Zielzahl 24.

Begründe, warum du alle Pluspfeile mit der Zielzahl 24 gefunden hast. (Es können verschiedene Pluszahlen sein.)

